



INDHOLDSPLAN

Esport & Medie 2020/2021

Lærere: Pia B. Olsen & Kasper Neergaard & Steven Hansen

Formål:

Undervisningens formål er med afsæt i efterskolens værdigrundlag, hvor de almene skolefag som dansk, matematik og naturfag inddrages. Der vil ligeledes være fokus på hensigtsmæssig menneskelig egenskaber og i fællesskab med andre.

Undervisningen tilrettelægges således, at emner varieres med teori og praktiske elementer, under hensyn til elevens faglige, sociale og personlige udvikling. Samvær styrkes ved hjælp af konkrete opgaver, så som teambuilding, kommunikationsøvelser mf.

Formålet med dette linjefag er at skabe nye oplevelser inden for elevens

interesseområde. At skabe fællesskab og samarbejde på linjen, samt at sætte fokus på kommunikation og effekt af IT i dagligdagen.

Klæde eleverne på til en hverdag og en fremtid, hvor medier er en central del af deres hverdag.



Indholdsbeskrivelse:

En horisontal undervisning med elevernes interesse i centrum.

Didaktisk tilgange:

- Digital læring
- Samarbejde
- Kommunikation & sprogbrug



Spil:

- Minecraft
- CS-GO,
- Fortnite
- League of Legends
- Consol & Analog

Medier:

- Podcast
- SoMe
- Datalovgivning
- Fotografering / fremvisning

Andet:

- Geocaching og gps
- Temabaseret opgaver
- Teambuilding
- Kost & motion i forhold til E-sport

Grafisk:

- Grafisk design (plakater, postkort m.fl.)
- Video/foto fremstilling og redigering
- Photoshop
- 3D print i plast
- Blåbog

Ture ud af huset:

- Escape room
- Klatring
- Laser
- VR
- Events omkring Esport & Medie

Undervisningen foregår primært i vores nye Esport & Medie lokaler. Vi har også løbende udervisningen udendørs, hvor vi har teambuilding øvelser, bevægelse, hvor vi er glade for at cykle, og to små lejreture. I vinterhalvåret benytter vi hallen.

Der er ofte gruppe eller individuelle opgaver, som skal afrundes med en samlet formidling.